

DESCRIPCIÓN DE ACTIVIDADES

Los puntajes se entregan por categorías indicadas en el cronograma.

ACTIVIDADES	DESCRIPCIÓN	MATERIALES	PUNTAJE
NUESTRO COLEGIO CON ARTE	Hacer un trabajo colaborativo, dividiendo en 3 grupos por curso. Usando distintas técnicas para completar torta, velitas y águila del tamaño de una cartulina. SE DEBE INCLUIR UN TIEMPO PARA VOLVER A LA CALMA	27 cartulinas blancas, cada curso deberá escoger un material para expresar artísticamente.	2000
PRESENTACIÓN ALIANZA Y GRITO DE ALIANZA	Animar el grito, cada barra deberá tener un grito de guerra,	plumero sin mango de palo	1000
QUITAR LA COLITA	Cada curso deberá contar con 10 participantes, en un tiempo determinado cada uno de los estudiantes deberán quitar la colita al otro. terminado el tiempo el ganador será quien tiene más participantes	lana para la cintura y papel crepé para colitas	2000
CIRCUITO	En cancha sintética se organizará un circuito de destreza con ayuda de los profesores de ed. física, con 10 participantes por curso (A- B- C)	colchonetas, conos, ula-ula	2000
DESFILE DE TRAJE RECICLADO	Al inicio beberán estar en sus barras, luego el desfile. Cada curso deberá presentar un estudiante con un traje exclusivo con elementos reciclados	El estudiante que represente el curso deberá venir o traer su traje reciclado	2000
REY Y REINA DE ALIANZA (4TO MEDIO)	El rey y reina deberán ir vestidos según su temática, idealmente cuarto medio y elegido por votación terceros y cuartos (tercero es opcional). Deberán realizar una presentación de algún talento que los identifique con la temática de su alianza, debe incluir un discurso muy breve.	asistencia de los presidentes de cada cuarto para efectuar una votación	2000
MEJOR BARRA	La alianza con mejor barra tendrá más puntos por día. La alianza que tenga el mejor orden, cohesionada y coordinada. Debe incluir el grito de guerra.	sin materiales ni recursos	1000

MASCOTAS POR CICLO	Cada alianza deberá presentar su mascota oficial, puede ser más de uno si da la ocasión. la persona deberá estar comprometida a animar a su alianza	materiales de parte de cada voluntario	2000
YINCANA	10 personas por alianza. se deberán enfrentar una serie de obstáculos.	colchonetas, pelotas, vayas de salto, cuerda, conos	500
EL HIJO ÚNICO	4 personas por alianza (una se debe poner las prendas, las otras tres ayudan)	sillas y prendas	500
PALABRAS Y FIGURAS HUMANAS	Un profe por alianza deberá sacar gente del público (su alianza) para formar la palabra o figura dicha en el piso, con los cuerpos de las personas, esto en la menor cantidad de tiempo posible.	colchonetas	500
COMPETENCIA DE BAILE EN PAREJAS	toda pareja voluntaria deberá presentarse al patio para bailar según la canción que se les presente, serán temas populares y fáciles de bailar	equipo de audio disponible bluetooth	1000
LA MESA PIDE	actividad entretiempo que pedirá objetos relativamente raros, el que traiga el objeto primero gana	equipo de audio disponible bluetooth	500
TIRAR LA CUERDA	5 personas por lado, el equipo que logré pasar el medio de la cuerda hacia su lado, gana.	3 cuerdas de 12mm de grosor y 4 metros de largo	1000
FUTBOL	Equipos de 5 tendrán partidos de 5 minutos o el primero en llegar a 3 goles, los ganadores se enfrentarán al siguiente y se irán acumulando puntos que terminarán sumándose	5 pelotas de futbol	1000
VOLEY	Partidos de 5 minutos de 6 participantes	5 pelotas de voley	1000
QUEMADOS	2 equipos por alianza y 3 partidos al mismo tiempo independientes de sí. Se seguirán las reglas de un embajador por equipo, y otras que serán explicadas	10 pelotas blandas, conos y lentejuelas	1000
AJEDREZ PARTIDAS BALAJE	pequeño torneo de partidas de 3 minutos sin extensibles	8 tableros de ajedrez con la misma cantidad de relojes de ajedrez	1000

COREOGRAFÍA POR ALIANZA	un grupo de estudiantes voluntario debe presentar una coreografía temática del país que les toca, la canción igual debe ser acorde al tema, será presentada en las actividades del primer día a modo de bienvenida y en lo posible resubida vía red social Instagram.	Equipo de audio disponible bluetooth y focos de luz	2000
PRESENTACIÓN PROFES POR ALIANZA	Cada alianza deberá tener un número artístico de profesores representantes. 3 minutos máximo.	Equipo de audio disponible bluetooth	2000
YINCANA DE MASCOTAS	la propia mascota deberá participar de una yincana especial	Colchonetas, pelotas, vayas de salto, cuerda, conos y	1000
SILLITA MUSICAL	según la cantidad de personas deben correr alrededor de un círculo mientras alguna canción es reproducida, cuando la canción se detenga todos deben sentarse quedando siempre uno o más sin silla	equipo de audio disponible bluetooth y sillas	500
LA MESA PIDE	actividad entretiempo que pedirá objetos relativamente raros, el que traiga el objeto primero gana	equipo de audio disponible bluetooth	500
CARRERA DE SACOS DE PAPAS	se deberá llegar saltando en un saco de papas al otro lado de la cancha y devolverse por el mismo sitio para dar pase a su compañero, el equipo que termine primero gana	1 saco por categoría por alianza, o en su defecto bolsas de basura.	500
ULA-ULA MASIVO	Consiste en que un grupo de personas tomadas de las manos, traspasen un ula-ula de lado a lado sin soltarse. 20 personas por alianza.	3 ula-ula chicos y 3 grandes	1000
CULTURA GENERAL	diferentes preguntas entre tiempos las cuales serán respondidas por la primera persona en presentarse al escenario, también se tendrá un espacio de 5 minutos con participantes voluntarios que responderán una serie de preguntas	equipo de audio disponible bluetooth y micrófonos	2000
ORDEN DE SALA	SE DESCONTARÁ PUNTAJE POR CADA SALA QUE QUEDE DESORDENADA Y SUCIA		Inician con 2000 -200 por sala